Bacil útočí!

Hra pre 2 hráčov alebo 2 tímy, v ktorej sa mieša prvok náhody a stratégie.

OBSAH:

12 hracích kociek = 2 sady
32 kameňov života (2 náhradné)
1 žetón (minca)
1 hárok kartičiek výhod k rozstrihaniu

Počet hráčov: 2
Doba hry: 20-40 minút

Príprava

Každý hráč dostane 6 kociek (2× čierny bacil, 2× zelený bacil, 2× červený bacil) a 15 kameňov života. Na stôl sa pripravia 2 balíčky kariet (bank) a žetón.

Cieľ hry

Cieľom hry je pripraviť protivníka o všetky kamene života.

Priebeh hry

Hráči si hodia žetónom (mincou), tým sa rozhodne, ktorý z hráčov začína. Hráč, ktorý vyhral, si vezme žetón na svoju hernú stranu a zahajuje prvé kolo hry. Hráč so žetónom začína vo všetkých fázach kola.

1. **Výber kociek** – Hráči sa postupne trikrát vystriedajú v hode kockami. Prvý hráč hodí šiestimi kockami. Vyberie si kocky pre útok/obranu/krádež alebo podľa farby a nechá ich na hracej ploche. Zvyšné kocky použije v ďalšom hode. Teraz hádže druhý hráč a vyberá si kocky. Po treťom hode sa už nevyberá, ale použijú sa kocky so symbolmi, ktoré padli. Hráči si môžu zvoliť všetky kocky už v prvom hode.

Symboly na kocke:  BACIL = berie/kradne protihráčovi kartu výhod

 NÁDCHA = útok/strata života

 ČAJ = obrana proti NÁDCHE

 HORÚČKA = útok/strata života

 TABLETKA = obrana proti horúčke

Farba symbolu (červená/zelená) určuje, akú kartu výhod si hráč berie z banku (bez ohľadu na symbol).

Príklad:

Prvý hod – Začínajúci hráč si vyberie nádchu (útok) + červený čaj (obrana + kartička výhod) + červený bacil (kartička výhod + krádež kartičky) a ostatné kocky nechá pre zvyšné hody.

Protihráč hodí a vyberie si čaj (obrana proti nádche) + horúčku (útok) a ostatné kocky nechá pre zvyšné hody.

2. **Karty výhod** – Hráči si z banku podľa zelenej/červenej farby symbolov na kockách vezmú kartičky výhod zodpovedajúcej farby. 1 farebný symbol = 1 kartička výhod.

3. **Krádež kariet** – Ak má hráč na kocke **symbol** bacila (nezáleží na farbe), **musí** si vziať od protihráča ľubovoľnú kartičku výhod (ak nejakú má). Použité kocky dajú hráči bokom. Vždy začína hráč so žetónom. 1 bacil = 1 kartička.

4. **Použitie kartičiek výhod** – Teraz hráči použijú získané kartičky výhod. V jednom kole je možné použiť iba jeden typ kartičiek výhod.

   ZELENÉ – hráč ich môže vymeniť z banku za životy
   (hráč môže mať najviac 15 kameňov života)
   ČERVENÉ – protihráč musí odovzdať život do banku
   3 karty = 1 život
   5 kariet = 3 životy
   8 kariet = 5 životov
   Použité kartičky sa vracajú do banku.

5. **Útok a obrana** – teraz prichádza na rad porovnanie zvyšných symbolov na kockách (bez bacilov). Prvý hráč uplatní kocky so symbolom nádchy alebo horúčky, druhý sa bráni kockou so symbolom čaju alebo tabletky a naopak. Kocky s použitými symbolmi dajú hráči bokom.

Príklad: *Prvý hráč má 2× nádchu, 2× horúčku, 1× čaj*
Druhý hráč má 2× nádchu, 1× čaj, 1× tabletku

Obaja hráči útočia nádchou a brania sa čajom, prvý hráč útočí hoúčkou a druhý hráč sa bráni tabletkou. Tým je obrana vyčerpaná a zostáva útok.

Zvyšné kocky so symbolmi nádchy a horúčky odoberajú životy späť do banku.
Zvyšné kocky so symbolmi čaju a tabletky nič neznamenajú.

Prvému hráčovi zostala nádcha a horúčka => druhý hráč dá 2 životy do banku
Druhému hráčovi zostala nádcha => prvý hráč dá 1 život do banku.

Koniec kola – Prvý hráč odovzdá žetón rotihráčovi a ten začína ďalšie kolo hry (bod 1-6).

Koniec hry

Koniec hry nastane v okamihu, keď jeden z hráčov príde o všetky kamene života.

Výrobca
DETOA Albrechtice s.r.o.
468 43 Jiřetín pod Bukovou 6
Česko

Varovanie!
Nevhodné pre deti do troch rokov.
Obsahuje malé časti, nebezpečenstvo prehltnutia.